

Příklady

doc. Ing. Miroslav Beneš, Ph.D.
katedra informatiky FEI VŠB-TUO

A-1007 / 597 324 213

<http://www.cs.vsb.cz/benes>

Miroslav.Benes@vsb.cz



Vkládání do stromu – nerekurzivní varianta



```
public boolean insert(Comparable key)
{
    Node node = root; // aktuální uzel
    Node last = null; // předchozí uzel
    int c = 0;          // výsledek porovnání

    while( node != null ) {
        c = key.compareTo(node.getData());
        if( c == 0 ) return false;
        last = node;
        if( c < 0 ) node = node.getLeft();
        else         node = node.getRight();
    }
}
```

Vkládání do stromu – nerekurzivní varianta



```
node = new NodeImpl(key, null, null);
if( root == null )
    root = node;
else if( c < 0 )
    last.setLeft(node);
else
    last.setRight(node);
return true;
}
```

Vkládání do stromu

- rekurzivní varianta



```
public void insertRec(Comparable key) {  
    root = insertRec(root, key);  
}  
  
private Node insertRec(Node node, Comparable key) {  
    if( node == null )  
        return new NodeImpl(key, null, null);  
    int c = key.compareTo(node.getData());  
    if( c < 0 )  
        node.setLeft(insertRec(node.getLeft(), key));  
    else if( c > 0 )  
        node.setRight(insertRec(node.getRight(), key));  
    return node;  
}
```



Soubor s přímým přístupem

```
import java.io.RandomAccessFile;

RandomAccessFile file;
try {
    file = new RandomAccessFile(
        "data.bin", // jméno souboru
        "rw");      // režim

    ...
} finally {
    file.close();
}
```



Soubor s přímým přístupem

```
// velikost souboru
long len = length();
// zjištění pozice v souboru
long pos = getFilePointer();
// nastavení pozice v souboru
void seek(long pos);
// nastavení na začátek souboru
file.seek(0);
// nastavení na konec souboru (append)
file.seek(file.length());
```

Čtení dat ze souboru s přímým přístupem



- int read() // 1 byte
- int read(byte[]) // posloupnost bytů
 - int readFully(byte[] b)
- boolean readBoolean() // vnitřní formát!
 - char readChar()
 - double readDouble()
 - int readInt()
- ...
- String readUTF()

Zápis dat do souboru s přímým přístupem



- `void write(int b)`
`void write(byte[] b)`
- `void writeBoolean(boolean v)`
`void writeInt(int v)`
`void writeChar(char v)`
`void writeChars(String v)`
...
- `void writeUTF(String v)`



Příklad – seznam předmětů

class Predmet:

kod: "456-522/1"

zkratka: "UPR"

nazev: "Úvod do programování"

kredity: 6

kod	zkratka	nazev	kredity
0	10	15	63

64 B / záznam



Zápis řetězce pevné šířky

```
void writeString(RandomAccessFile file,
                  String s, int width)
    throws IOException
{
    byte[] data = s.getBytes();
    for(int i = 0; i < width; i++)
    {
        if( i < data.length )
            file.write(data[i]);
        else
            file.write(' ');
    }
}
```



Zápis záznamu o předmětu

```
static final int DELKA_KOD = 10;
static final int DELKA_ZKRATKA = 5;
static final int DELKA_NAZEV = 48;

public void write(RandomAccessFile file)
    throws IOException
{
    writeString(file, kod, DELKA_KOD);
    writeString(file, zkratka, DELKA_ZKRATKA);
    writeString(file, nazev, DELKA_NAZEV);
    file.writeByte(kredity);
}
```



Čtení řetězce pevné šířky

```
String readString(RandomAccessFile file,
                  int width)
    throws IOException
{
    byte[] data = new byte[width];

    int len = file.read(data);

    if( len < 0 )
        return null;

    return new String(data).trim();
}
```



Čtení záznamu o předmětu

```
static Predmet read(RandomAccessFile file)
    throws IOException
{
    String kod = readString(file, DELKA_KOD);
    if( kod == null ) return null;

    Predmet predmet = new Predmet();
    predmet.setKod(kod);
    predmet.setZkratka(readString(file, DELKA_ZKRATKA));
    predmet.setNazev(readString(file, DELKA_NAZEV));
    predmet.setKredity(file.readByte());
    return predmet;
}
```



Přímé čtení záznamu

```
int getRecordCount(RandomAccessFile file)
{
    return (int)(file.length() / DELKA_ZAZNAMU);
}

Predmet read(RandomAccessFile file,
              int index)
{
    int offset = index * DELKA_ZAZNAMU;
    file.seek(offset);
    return read(file);
}
```

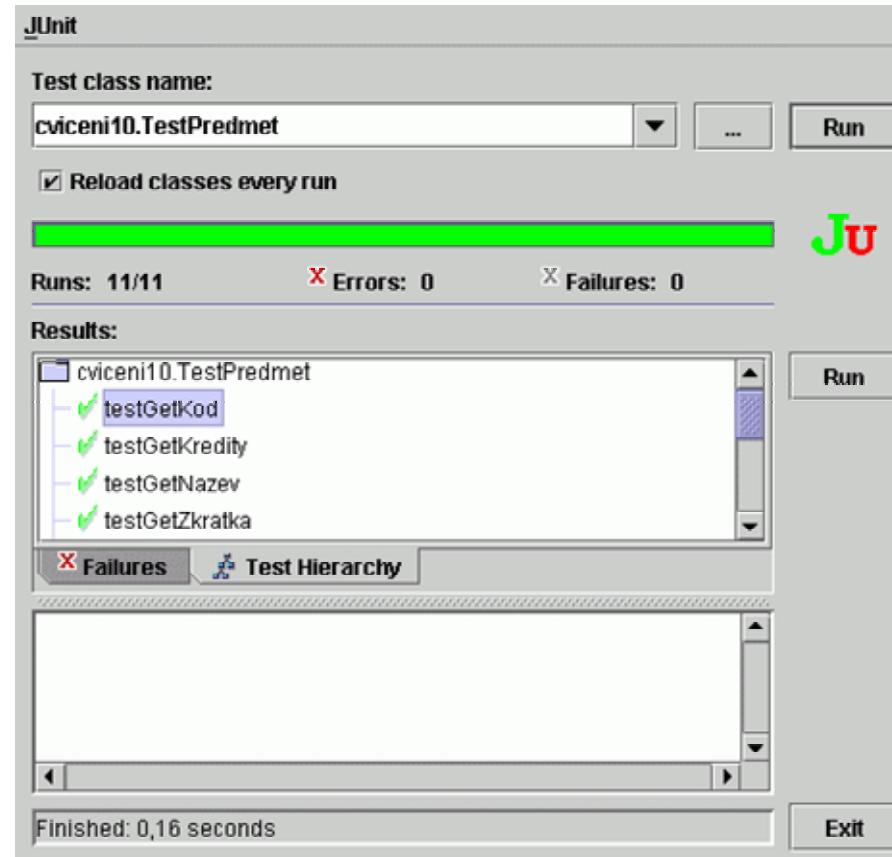


Přímý zápis záznamu

```
void write(RandomAccessFile file, int index)
    throws IOException
{
    // nastavíme pozici v souboru
    file.seek(index * DELKA_ZAZNAMU);

    // uložíme záznam
    write(file);
}
```

Systematické testování



16

The screenshot shows a Java development environment with the following interface elements:

- Menu Bar:** File, Edit, Search, View, Project, Run, Team, Wizards, Tools, Window, Help.
- Toolbar:** Includes icons for file operations like Open, Save, Print, and navigation.
- Project Explorer:** Shows the project structure with files like cviceni10.jpx, <Project Source>, cviceni10, build.xml, cviceni10.html, and Predmet.java.
- Code Editor:** Displays the code for the TestPredmet class. The method `testGetKod()` is highlighted in yellow. The code is as follows:

```
28     predmet = null;
29     super.tearDown();
30 }
31
32
33 public void testGetKod() {
34     String expectedReturn = "456-310/1";
35     String actualReturn = predmet.getKod();
36     assertEquals("return value", expectedReturn, actualReturn);
37 }
38
```

- Toolbars:** Insert, 33:1, CUA, and a search bar.
- Bottom Navigation:** Source, Design, Bean, Doc, History.
- Test Results:** A bottom panel shows the execution results for the TestPredmet class. It lists four test methods: testGetKod, testGetKredity, testGetNazev, and testGetZkratka, all of which passed. The message "This test passed." is displayed next to the passed tests.
- Status Bar:** Shows "11 in total, 11 succeeded in 0:0.0".
- Bottom Buttons:** TestPredmet and a close button.
- Page Footer:** Příklady and the number 17.



Systematické testování

```
public class TestPredmet extends TestCase {  
    private Predmet predmet = null;  
  
    protected void setUp() throws Exception {  
        super.setUp();  
        predmet = new Predmet("456-310/1", "FLP",  
            "Funkcionální a logické programování", 6);  
    }  
  
    protected void tearDown() throws Exception {  
        predmet = null;  
        super.tearDown();  
    }  
}
```



Systematické testování

```
public void testGetKod()
{
    String ocekavany = "456-310/1";
    String skutecny = predmet.getKod();
    assertEquals("kod", ocekavany, skutecny);
}

public void testSetKod() {
    String kod = "123-456/7";
    predmet.setKod(kod);
    assertEquals("kod", kod, predmet.getKod());
}
```



Systematické testování

```
protected void setUp() throws Exception
{
    super.setUp();
    file = new RandomAccessFile("test.bin",
                                "rw");
    file.setLength(0); // smazání obsahu
    predmet1 = new Predmet("456-310/1",
                           "FLP1", "Predmet 1", 3);
    predmet2 = new Predmet("456-310/2",
                           "FLP2", "Predmet 2", 6);
}
```



Systematické testování

```
public void testRead() throws IOException {
    predmet1.write(file);
    predmet2.write(file);
    file.seek(0);

    Predmet pred = Predmet.read(file);
    assertNotNull("cteni prvniho zaznamu", pred);
    assertEquals("prvni zaznam", predmet1, pred);

    pred = Predmet.read(file);
    assertNotNull("cteni druheho zaznamu", pred);
    assertEquals("druhy zaznam", predmet2, pred);

    pred = Predmet.read(file);
    assertNull("cteni za koncem vrati null", pred);
}
```



Systematické testování

```
void testWrite() throws IOException {
    predmet1.write(file);
    file.seek(0);
    Predmet pred = Predmet.read(file);

    assertEquals("kod", predmet1.getKod(),
                pred.getKod());
    assertEquals("zkratka", predmet1.getZkratka(),
                pred.getZkratka());
    assertEquals("nazev", predmet1.getNazev(),
                pred.getNazev());
    assertEquals("kredity", predmet1.getKredity(),
                pred.getKredity());
}
```



Úkol do cvičení

1. Prostudovat ukázkový příklad na práci se souborem typu RandomAccessFile
2. Prostudovat testy k ukázkovému příkladu.
3. Vytvořit vlastní testy na ověření třídy Zlomek
 - ověření zadaných podmínek
 - nalezení a ověření dalších podmínek
 - použití nástrojů pro testování (JBuilder, Ant, grafické rozhraní JUnit)