



$$L_4 = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 0\}$$

$$L_3 = \{a^i b^j c^k \mid i = j \vee j = k\}$$

$$L_2 = \{ww^R \mid w \in \{a, b\}^*\}$$

$$L_1 = \{a^n b^n \mid n \geq 1\}$$

# Uzávěrové vlastnosti třídy CFL

Snadnými konstrukcemi se prokáže, že CFL je uzavřena např. vůči těmto operacím:

- sjednocení ( $S \rightarrow S_1 \mid S_2$ )
- zřetězení ( $S \rightarrow S_1 S_2$ )
- iterace ( $S \rightarrow \varepsilon \mid S_1 S$ )
- zrcadlový obraz ( $A \rightarrow \alpha \dots A \rightarrow (\alpha)^R$ )

CFL ale není uzavřena např. vůči

- průniku ( $\{a^i b^j c^k \mid i = j\} \cap \{a^i b^j c^k \mid j = k\} = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 0\}$ )
- doplňku (z předchozího díky de Morganovým pravidlům; konkrétně např. doplňky jazyků  $\{a^n b^n c^n \mid n \geq 0\}$  či  $\{ww \mid w \in \{0, 1\}^*\}$  jsou bezkontextové, ale doplňky těchto doplňků [tedy tyto jazyky] bezkontextové nejsou)

**Věta.** Necht'  $L$  je bezkontextový jazyk. Pak existuje přirozené číslo  $n$  tž. každé slovo  $z \in L$ ,  $|z| \geq n$ , (tedy každé 'dlouhé' slovo z jazyka  $L$ ) lze psát ve tvaru  $z = uvwxy$ , přičemž platí

- $vx \neq \varepsilon$ ,
- $|vwx| \leq n$ ,
- pro vš.  $i \geq 0$  je  $uv^iwx^iy \in L$ .

Např. pro jazyky

- $\{a^n b^n c^n \mid n \geq 0\}$
- $\{ww \mid w \in \{0, 1\}^*\}$
- $\{0^m 1^n 0^m \mid m = 2n\}$

se dá snadno ukázat, že bezkontextové nejsou.

# (Výpočetní) problémy, rozhodovací (ANO/NE) problémy

Název: Zdvojení slova v abecedě  $\{a, b\}$ .

Vstup (Instance):  $w \in \{a, b\}^*$ .

Výstup:  $ww$ .

Název: Příslušnost k jazyku  $L = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 1\}$ .

Vstup:  $w \in \{a, b, c\}^*$ .

Výstup: ANO, když  $w \in L$ , NE jinak.

Název: Příslušnost k jazyku  $L = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 1\}$ .

Vstup:  $w \in \{a, b, c\}^*$ .

Otázka: je  $w \in L$  ?

Název: Ekvivalence bezkontextových gramatik.

Vstup: dvě BG  $G_1, G_2$ .

Otázka: je  $L(G_1) = L(G_2)$  ?

$$M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$$

$\Sigma \subseteq \Gamma$ ;  $\Gamma \setminus \Sigma$  vždy obsahuje speciální (prázdný) symbol  $\square$

$$\delta : (Q - F) \times \Gamma \rightarrow Q \times \Gamma \times \{-1, 0, +1\}$$

(základní varianta je tedy *deterministický* Turingův stroj)

Příklad TS (tedy “programu”, de facto množiny instrukcí), rozhodujícího příslušnost k jazyku  $\{a^n b^n c^n \mid n \geq 1\}$ :

$$(q_0, a) \rightarrow (q_1, \bar{a}, +1)$$

$$(q_1, x) \rightarrow (q_1, x, +1) \text{ pro } x \in \{a, \bar{b}\}$$

$$(q_1, b) \rightarrow (q_2, \bar{b}, +1)$$

...

výpočet = (legální) posloupnost konfigurací ...

$$(q_0 a a a b b b c c c) \vdash (\bar{a} q_1 a a b b b c c c) \vdash (\bar{a} a q_1 a b b b c c c) \vdash (\bar{a} a a q_1 b b b c c c) \dots$$

$M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$  definuje částečné zobrazení  $f_M : \Sigma^* \rightarrow \Gamma^*$ .

# Problémy řešitelné Turingovými stroji

I/O tabulka Turingova stroje  $M$

(zobrazení  $f_M$ )

Tabulka problému  $P$  ..... (výstup pro  $w$  je nedefinován, označeno  $\perp$ ,  
když výpočet  $M$  pro  $w$  je nekonečný)

Vstup	Příslušný defin. výstup	Vstup	Výstup výpočtu nebo $\perp$
$\varepsilon$	$\varepsilon$	$\varepsilon$	
0	00	0	
1	11	1	
00	0000	00	
01	0101	01	
10	1010	10	
11	1111	11	
000	000000	000	
...	...	...	...

Problém  $P$  je "turingovsky" řešitelný, jestliže existuje TS  $M$ , jehož I/O tabulka se rovná tabulce  $P$  (stroj  $M$  ke každému vstupu vydá výstup specifikovaný problémem  $P$ )

# Rozhodovací (ANO/NE) problémy

ANO/NE problém je rozhodnutelný, jestliže existuje Turingův stroj, který ho rozhoduje (I/O tabulka [I/O zobrazení] stroje se rovná tabulce [funkci] specifikované problémem .... ).

Název: Sedmičky v Ludolfově čísle  $\pi$

Vstup: přirozené číslo  $k$

Otázka: Existuje v desetinném rozvoji čísla  $\pi$  úsek sedmiček délky  $k$  ?

Vstup	Výstup	Vstup	Výstup	Vstup	Výstup	Vstup	Výstup
0	ANO	0	ANO	0	ANO	0	ANO
1	ANO	1	NE	1	ANO	1	ANO
2	ANO	2	NE	2	NE	2	ANO
3	ANO	3	NE	3	NE	3	NE
4	ANO	4	NE	4	NE	4	NE
5	ANO	5	NE	5	NE	5	NE
...	...	...	...	...	...	...	...

Vidíme, že problém je rozhodnutelný, i když neznáme algoritmus ...

Algoritmus = Turingův stroj

algoritmická neřešitelnost

(algoritmická) nerozhodnutelnost



# Simulace mezi variantami Turingových strojů

Dvoupáskový Turingův stroj (2P-TS)  $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$ , kde

$$\delta : (Q - F) \times \Gamma \times \Gamma \rightarrow Q \times \Gamma \times \{-1, 0, +1\} \times \Gamma \times \{-1, 0, +1\},$$

Příklad (zdvojení slova):

$$(q_0, x, \square) \rightarrow (q_0, x, +1, x, +1) \text{ pro } x \in \{a, b\}$$

$$(q_0, \square, \square) \rightarrow (q_1, \square, -1, \square, 0)$$

$$(q_1, x, \square) \rightarrow (q_1, x, -1, \square, 0) \text{ pro } x \in \{a, b\}$$

$$(q_1, \square, \square) \rightarrow (q_2, \square, +1, \square, 0)$$

$$(q_2, x, \square) \rightarrow (q_2, x, +1, x, +1) \text{ pro } x \in \{a, b\}$$

$$(q_2, \square, \square) \rightarrow (q_{halt}, \square, 0, \square, 0)$$

Obecný dvoupáskový Turingův stroj (2P-TS)  $M$  lze simulovat jednopáskovým dvouhlavým Turingovým strojem (1P-2H-TS)  $M'$ . Stroje  $M$ ,  $M'$  mají tedy stejné (vstupně/výstupní) chování, tj. realizují tutéž (částečnou) funkci  $f_M = f_{M'}$  (mají tutéž I/O tabulku).

Obecný 1P-2H-TS  $M'$  lze simulovat standardním strojem, tedy jednopáskovým jednohlavým Turingovým strojem.

Bez ztráty obecnosti se můžeme omezit na Turingovy stroje s abecedami

$$\Sigma = \{0, 1\},$$

$$\Gamma = \{0, 1, \square\},$$

jejichž I/O zobrazení je typu

$$\{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^* \cup \{\perp\}$$

Název: Halting Problem

Vstup: Turingův stroj  $M$ , vstupní slovo  $w$

Otázka: Zastaví se (výpočet stroje)  $M$ , když začne pracovat na (vstupním) slově  $w$  ?

Název: Diagonal Halting Problem

Vstup: Turingův stroj  $M$

Otázka: Zastaví se (výpočet stroje)  $M$ , když začne pracovat na (vstupním) slově, které je kódem  $M$  ?