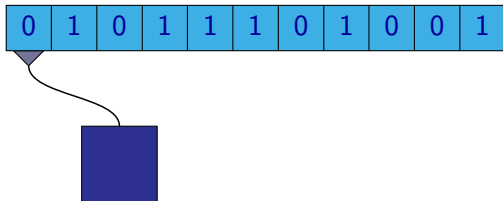


Rozpoznávání jazyka

Příklad: Uvažujme slova nad abecedou $\{0, 1\}$.

Chtěli bychom rozpoznávat jazyk L , který je tvořen slovy, ve kterých se vyskytuje sudý počet symbolů 1 .

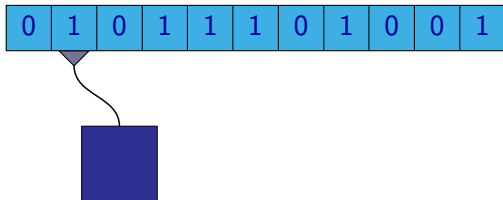
Chceme navrhnout zařízení, které přečte slovo, a sdělí nám, zda toto slovo patří do jazyka L či ne.



Příklad: Uvažujme slova nad abecedou $\{0, 1\}$.

Chtěli bychom rozpoznávat jazyk L , který je tvořen slovy, ve kterých se vyskytuje sudý počet symbolů 1 .

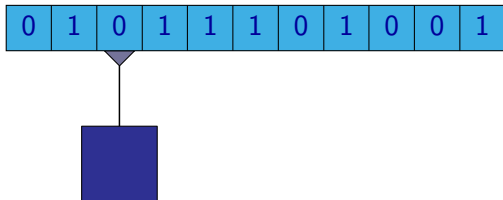
Chceme navrhnout zařízení, které přečte slovo, a sdělí nám, zda toto slovo patří do jazyka L či ne.



Příklad: Uvažujme slova nad abecedou $\{0, 1\}$.

Chtěli bychom rozpoznávat jazyk L , který je tvořen slovy, ve kterých se vyskytuje sudý počet symbolů 1 .

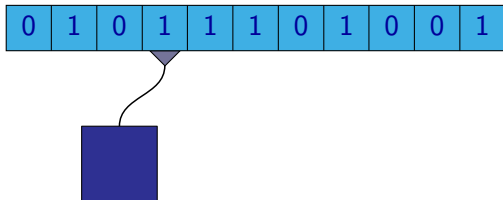
Chceme navrhnout zařízení, které přečte slovo, a sdělí nám, zda toto slovo patří do jazyka L či ne.



Příklad: Uvažujme slova nad abecedou $\{0, 1\}$.

Chtěli bychom rozpoznávat jazyk L , který je tvořen slovy, ve kterých se vyskytuje sudý počet symbolů 1 .

Chceme navrhnout zařízení, které přečte slovo, a sdělí nám, zda toto slovo patří do jazyka L či ne.

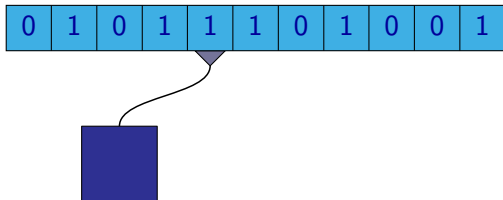


Rozpoznávání jazyka

Příklad: Uvažujme slova nad abecedou $\{0, 1\}$.

Chtěli bychom rozpoznávat jazyk L , který je tvořen slovy, ve kterých se vyskytuje sudý počet symbolů 1 .

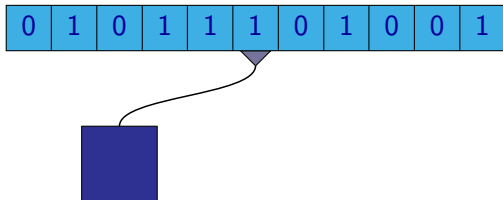
Chceme navrhnout zařízení, které přečte slovo, a sdělí nám, zda toto slovo patří do jazyka L či ne.



Příklad: Uvažujme slova nad abecedou $\{0, 1\}$.

Chtěli bychom rozpoznávat jazyk L , který je tvořen slovy, ve kterých se vyskytuje sudý počet symbolů 1 .

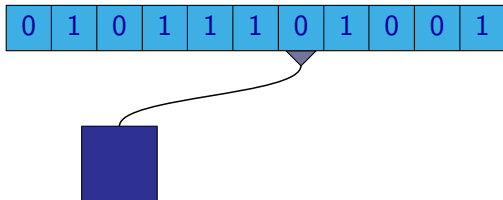
Chceme navrhnout zařízení, které přečte slovo, a sdělí nám, zda toto slovo patří do jazyka L či ne.



Příklad: Uvažujme slova nad abecedou $\{0, 1\}$.

Chtěli bychom rozpoznávat jazyk L , který je tvořen slovy, ve kterých se vyskytuje sudý počet symbolů 1 .

Chceme navrhnout zařízení, které přečte slovo, a sdělí nám, zda toto slovo patří do jazyka L či ne.

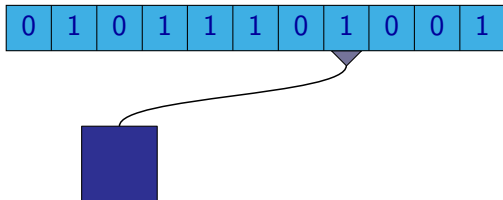


Rozpoznávání jazyka

Příklad: Uvažujme slova nad abecedou $\{0, 1\}$.

Chtěli bychom rozpoznávat jazyk L , který je tvořen slovy, ve kterých se vyskytuje sudý počet symbolů 1 .

Chceme navrhnout zařízení, které přečte slovo, a sdělí nám, zda toto slovo patří do jazyka L či ne.

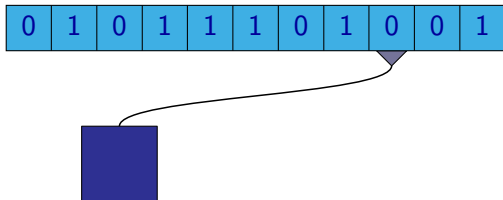


Rozpoznávání jazyka

Příklad: Uvažujme slova nad abecedou $\{0, 1\}$.

Chtěli bychom rozpoznávat jazyk L , který je tvořen slovy, ve kterých se vyskytuje sudý počet symbolů 1 .

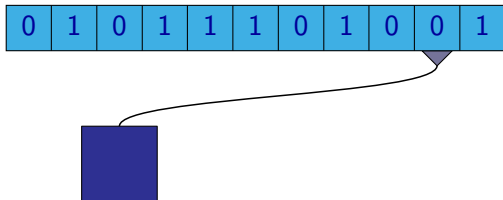
Chceme navrhnout zařízení, které přečte slovo, a sdělí nám, zda toto slovo patří do jazyka L či ne.



Příklad: Uvažujme slova nad abecedou $\{0, 1\}$.

Chtěli bychom rozpoznávat jazyk L , který je tvořen slovy, ve kterých se vyskytuje sudý počet symbolů 1 .

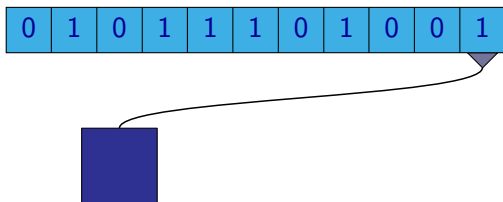
Chceme navrhnout zařízení, které přečte slovo, a sdělí nám, zda toto slovo patří do jazyka L či ne.



Příklad: Uvažujme slova nad abecedou $\{0, 1\}$.

Chtěli bychom rozpoznávat jazyk L , který je tvořen slovy, ve kterých se vyskytuje sudý počet symbolů 1 .

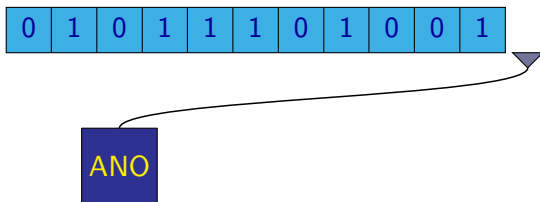
Chceme navrhnout zařízení, které přečte slovo, a sdělí nám, zda toto slovo patří do jazyka L či ne.



Příklad: Uvažujme slova nad abecedou $\{0, 1\}$.

Chtěli bychom rozpoznávat jazyk L , který je tvořen slovy, ve kterých se vyskytuje sudý počet symbolů 1 .

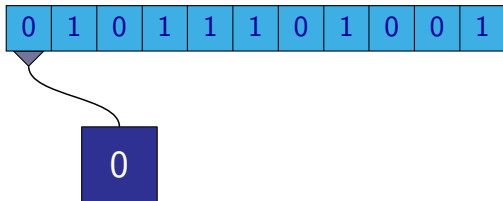
Chceme navrhnout zařízení, které přečte slovo, a sdělí nám, zda toto slovo patří do jazyka L či ne.



Jak takové zařízení navrhnout?

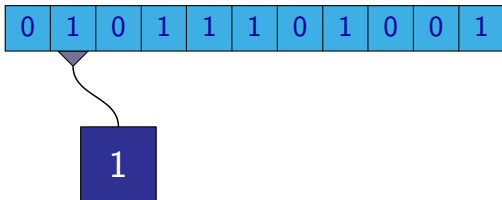
Jak takové zařízení navrhnout?

První nápad: Počítat počet výskytů symbolů 1.



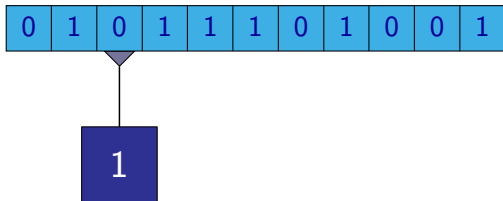
Jak takové zařízení navrhnout?

První nápad: Počítat počet výskytů symbolů 1.



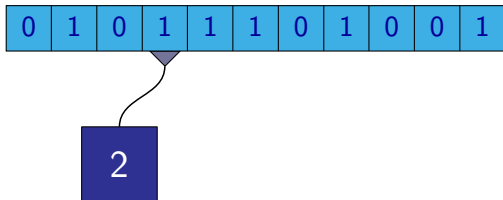
Jak takové zařízení navrhnout?

První nápad: Počítat počet výskytů symbolů 1.



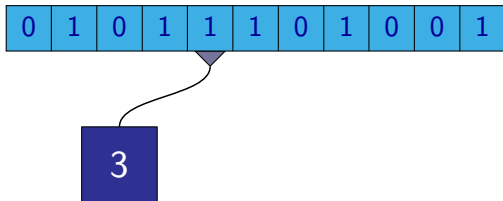
Jak takové zařízení navrhnout?

První nápad: Počítat počet výskytů symbolů 1.



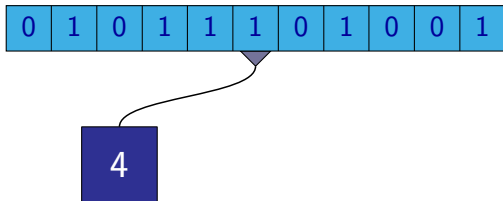
Jak takové zařízení navrhnout?

První nápad: Počítat počet výskytů symbolů 1.



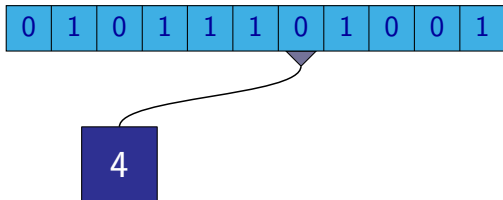
Jak takové zařízení navrhnout?

První nápad: Počítat počet výskytů symbolů 1.



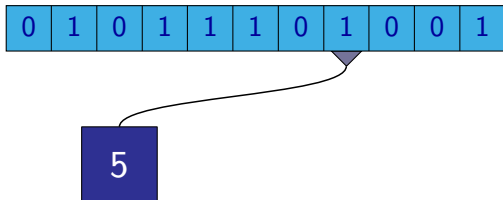
Jak takové zařízení navrhnout?

První nápad: Počítat počet výskytů symbolů 1.



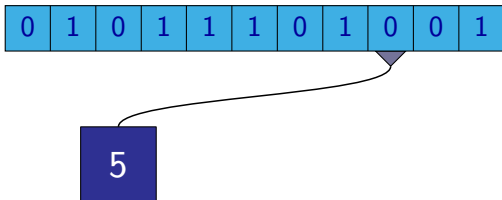
Jak takové zařízení navrhnout?

První nápad: Počítat počet výskytů symbolů 1.



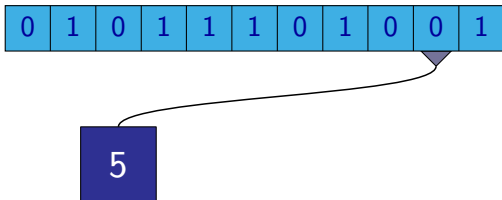
Jak takové zařízení navrhnout?

První nápad: Počítat počet výskytů symbolů 1.



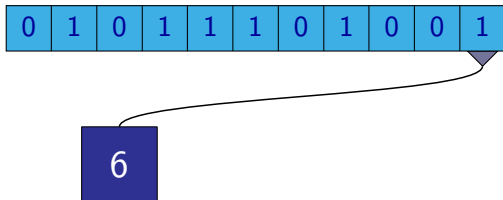
Jak takové zařízení navrhnout?

První nápad: Počítat počet výskytů symbolů 1.



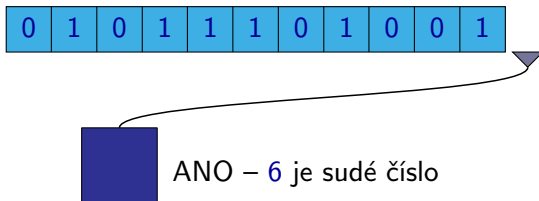
Jak takové zařízení navrhnout?

První nápad: Počítat počet výskytů symbolů 1.

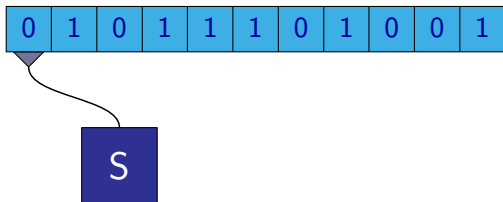


Jak takové zařízení navrhnout?

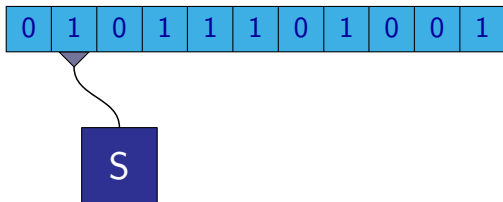
První nápad: Počítat počet výskytů symbolů 1.



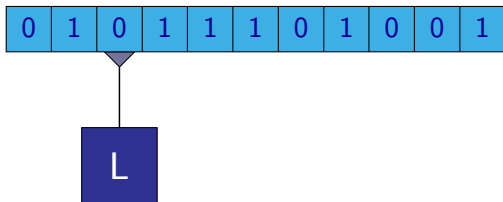
Druhý nápad: Ve skutečnosti nás zajímá pouze, zda počet dosud přečtených symbolů **1** je sudý nebo lichý (místo čísla si stačí pamatovat jen jeho poslední bit).



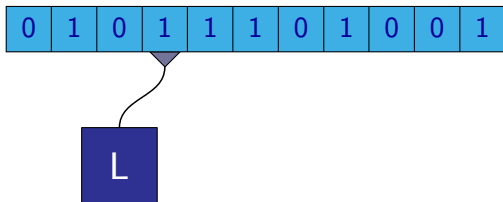
Druhý nápad: Ve skutečnosti nás zajímá pouze, zda počet dosud přečtených symbolů **1** je sudý nebo lichý (místo čísla si stačí pamatovat jen jeho poslední bit).



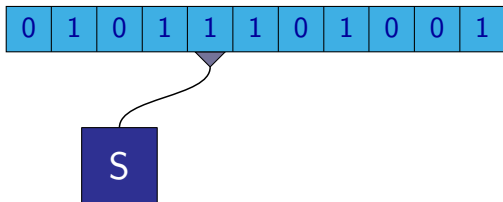
Druhý nápad: Ve skutečnosti nás zajímá pouze, zda počet dosud přečtených symbolů **1** je sudý nebo lichý (místo čísla si stačí pamatovat jen jeho poslední bit).



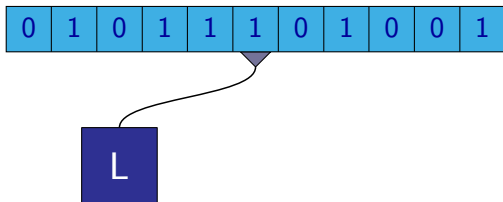
Druhý nápad: Ve skutečnosti nás zajímá pouze, zda počet dosud přečtených symbolů **1** je sudý nebo lichý (místo čísla si stačí pamatovat jen jeho poslední bit).



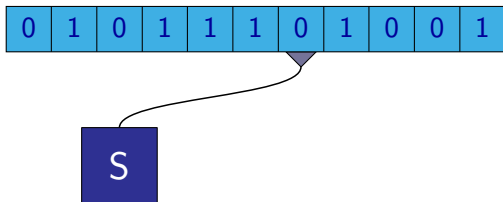
Druhý nápad: Ve skutečnosti nás zajímá pouze, zda počet dosud přečtených symbolů **1** je sudý nebo lichý (místo čísla si stačí pamatovat jen jeho poslední bit).



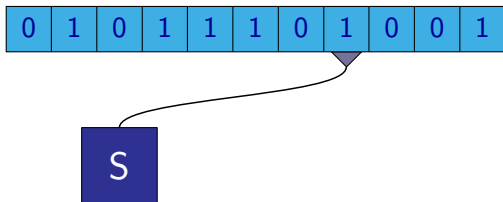
Druhý nápad: Ve skutečnosti nás zajímá pouze, zda počet dosud přečtených symbolů **1** je sudý nebo lichý (místo čísla si stačí pamatovat jen jeho poslední bit).



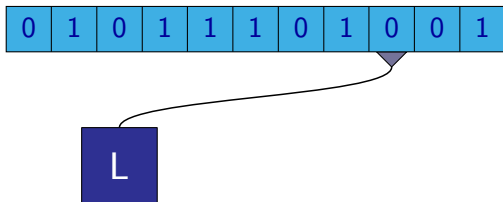
Druhý nápad: Ve skutečnosti nás zajímá pouze, zda počet dosud přečtených symbolů **1** je sudý nebo lichý (místo čísla si stačí pamatovat jen jeho poslední bit).



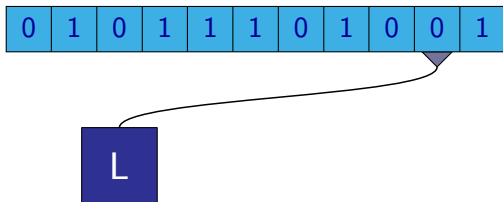
Druhý nápad: Ve skutečnosti nás zajímá pouze, zda počet dosud přečtených symbolů **1** je sudý nebo lichý (místo čísla si stačí pamatovat jen jeho poslední bit).



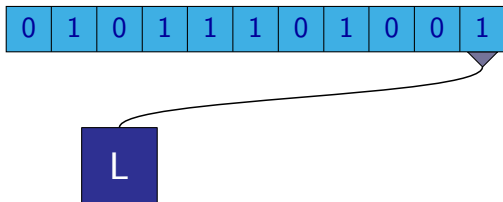
Druhý nápad: Ve skutečnosti nás zajímá pouze, zda počet dosud přečtených symbolů **1** je sudý nebo lichý (místo čísla si stačí pamatovat jen jeho poslední bit).



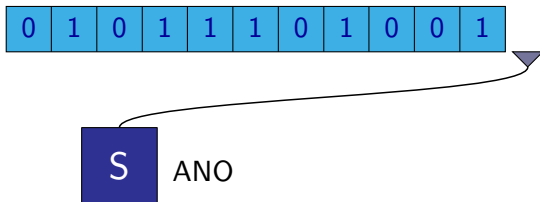
Druhý nápad: Ve skutečnosti nás zajímá pouze, zda počet dosud přečtených symbolů **1** je sudý nebo lichý (místo čísla si stačí pamatovat jen jeho poslední bit).



Druhý nápad: Ve skutečnosti nás zajímá pouze, zda počet dosud přečtených symbolů **1** je sudý nebo lichý (místo čísla si stačí pamatovat jen jeho poslední bit).



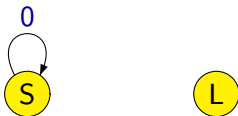
Druhý nápad: Ve skutečnosti nás zajímá pouze, zda počet dosud přečtených symbolů **1** je sudý nebo lichý (místo čísla si stačí pamatovat jen jeho poslední bit).



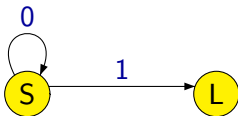
Chování tohoto zařízení můžeme popsat grafem:



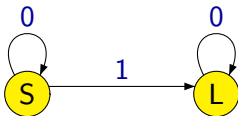
Chování tohoto zařízení můžeme popsat grafem:



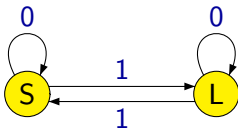
Chování tohoto zařízení můžeme popsat grafem:



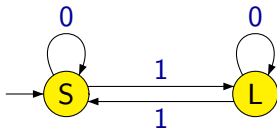
Chování tohoto zařízení můžeme popsat grafem:



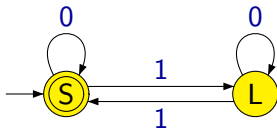
Chování tohoto zařízení můžeme popsat grafem:



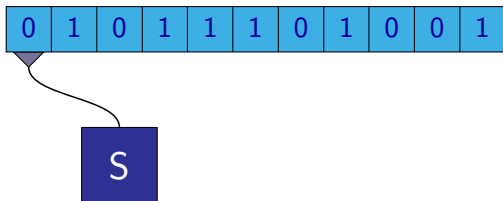
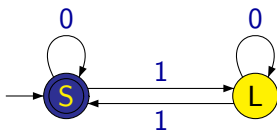
Chování tohoto zařízení můžeme popsat grafem:



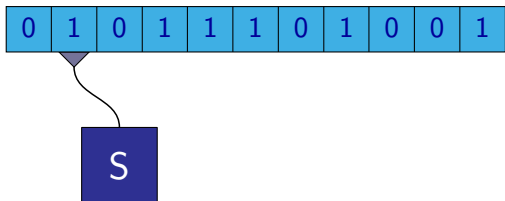
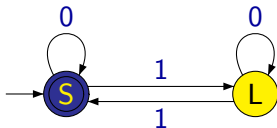
Chování tohoto zařízení můžeme popsat grafem:



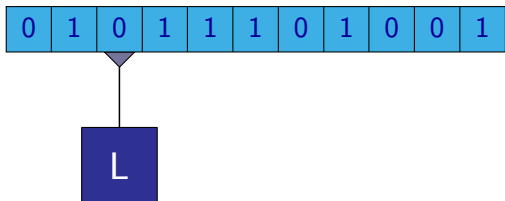
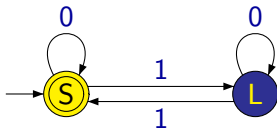
Chování tohoto zařízení můžeme popsat grafem:



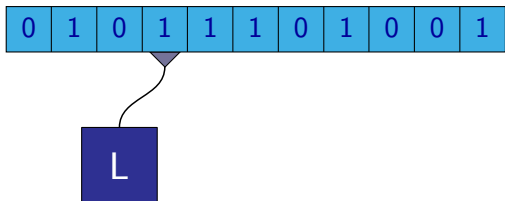
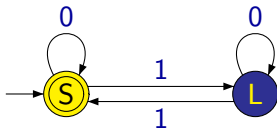
Chování tohoto zařízení můžeme popsat grafem:



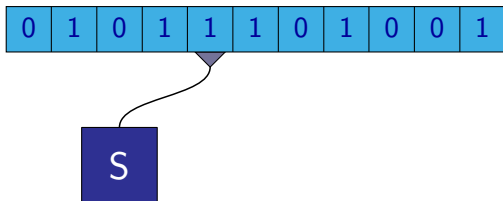
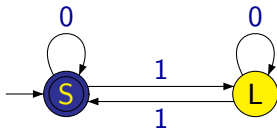
Chování tohoto zařízení můžeme popsat grafem:



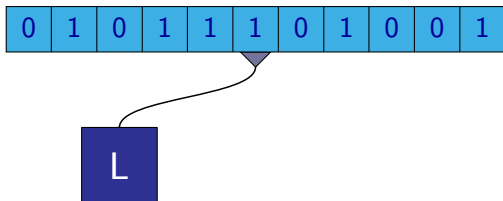
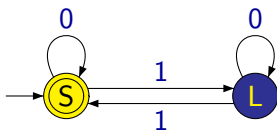
Chování tohoto zařízení můžeme popsat grafem:



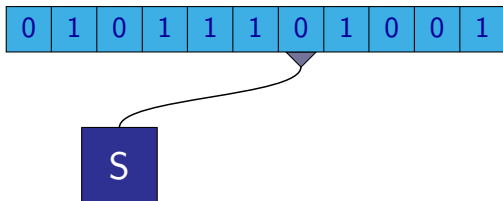
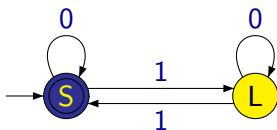
Chování tohoto zařízení můžeme popsat grafem:



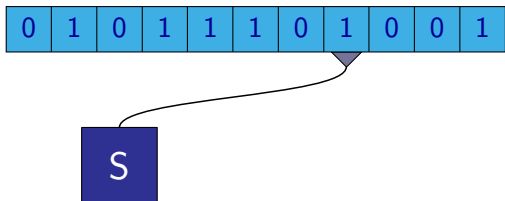
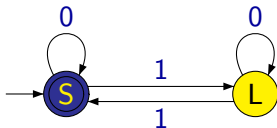
Chování tohoto zařízení můžeme popsat grafem:



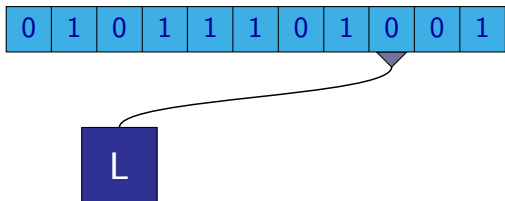
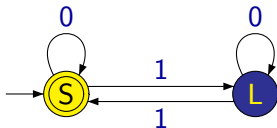
Chování tohoto zařízení můžeme popsat grafem:



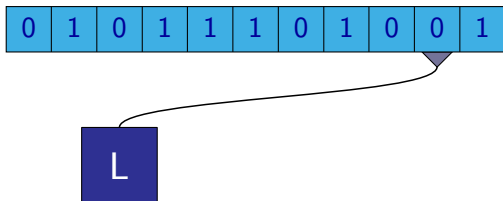
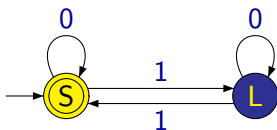
Chování tohoto zařízení můžeme popsat grafem:



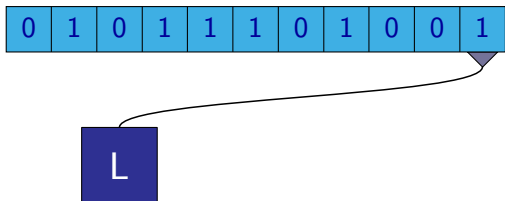
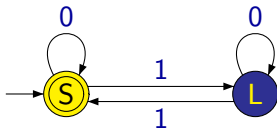
Chování tohoto zařízení můžeme popsat grafem:



Chování tohoto zařízení můžeme popsat grafem:



Chování tohoto zařízení můžeme popsat grafem:



Chování tohoto zařízení můžeme popsat grafem:

