

Příjmení a jméno:

Číslo studenta:

PROTOKOL K VYPLNĚNÍ

1. a b c d e
 a b c d e
2.
 a b c d e
3.
 a b c d e
4.
 a b c d e
5.

6. a b c d e
 a b c d e
7.
 a b c d e
8.
 a b c d e
9.
 a b c d e
10.

1 Určete jaký bude výstup po provedení následující části zdrojového textu:

```
typedef struct {
    int a;
    float f;
} typ;
int main()
{
    typ var1, var2;
    var1.a = 10;
    var1.f = 21.5;
    var2 = var1;
    printf("%d %f", var1.a, var2.f);
    return 0;
}
```

- a) 21.500000 10
b) 10 21.500000
c) 21.500000 21.500000
d) 10 10
e) Zdrojový text obsahuje syntaktické chyby - nelze jej přeložit

2 Určete jaký bude výstup po provedení následující části zdrojového textu:

```
int c;
while ((c = getchar()) != \n)
    putchar(c);
```

- a) Přečte znaky do konce řádku a vytiskne je na standardní výstup
b) Neprovede nic
c) Zdrojový text obsahuje syntaktické chyby - nelze jej přeložit
d) Vytiskne za standardní výstup ASCII

- tabulku
- e) Přečte všechny znaky ze standardního

vstupu a vytiskne je na standardní výstup

3 Určete jaký bude výstup po provedení následující části zdrojového textu:

```
int val(int d, int c)
{
    if(d == c)
        return (d + c);
    else
        if(d > c)
            return (d / c);
        else
            return 1;
}
int main()
{
    int a = 10, b = 5;
    int sum;
    sum = val(a, b);
    printf("sum = %d, a = %d, b = %d\n", sum, a, b);
    return 0;
}
```

- a) sum = 10, a = 2, b = 5 d) sum = 2, a = 10, b = 5
b) sum = 10, a = 10, b = 5
c) sum = 2, a = 15, b = 5 e) sum = 15, a = 10, b = 5
-

4 Určete jaký bude výstup po provedení následující části zdrojového textu:

```
int x, y, *px;
px = &x;
*px = 2;
y = *px + 1;
*px+=1;
*px++;
printf("x = %d, y= %d", x, y);
```

- a) x = 4, y = 3 d) x = 2, y = 2
b) x = 4, y = 4
c) x = 4, y = 2 e) x = 3, y = 3
-

5 Určete jaký bude výstup po provedení následující části zdrojového textu:

```
int a = 5, b = 7, c = 0, d = 0;
c = ++a + c;
d= c / b;
if (d == 0) then
    printf("%d %d", c, d);
else if (d == 2) then
    printf("%d %d", a, b);
else
    printf("%d %d", b, d);
```

- a) Zdrojový text obsahuje syntaktické chyby - nelze jej přeložit
- b) 5 7
- c) 7 0
- d) 5 6
- e) 6 0
-

6 Určete jaký bude výstup po provedení následující části zdrojového textu:

```
#define MAX 8
#define TEST 1
int main()
{
    int i;
    for(i = 0; i < MAX; i++)
        #ifdef TEST
            printf("%d ", i);
        #else
            printf("Done!");
        #endif
    printf("\n");
    return 0;
}
```

- a) 8
- b) 0 1 2 3 4 5 6 7
- c) 0
- d) Done!
- e) Pouze odřádkuje
-

7 Mějme následující část zdrojového textu.

```
FILE *soubor;
soubor = fopen("pokus", 'rwb');
```

Jde o:

- a) Otevření souboru pouze pro čtení v textovém režimu
- b) Otevření souboru pro čtení a zápis v textovém režimu
- c) Chybný pokus o otevření souboru
- d) Otevření souboru pouze pro čtení v textovém režimu
- e) Otevření souboru pro čtení a zápis v binární režimu
-

8 Podle ANSI/ISO normy jazyka C není klíčovým slovem:

- a) ident
- b) case
- c) switch
- d) break
- e) while
-

9 Určete jaký bude výstup po provedení následující části zdrojového textu:

```
int a = 5, b = 7;
float c, d;
a+=b;
c = a / b;
d = c * a;
printf("%f", d);
```

- a) 8.57
- b) 12
- c) 5
- d) 12.000000
- e) 20.57
-

10 Při bitové operaci $2 \ll 2$ je výsledek:

- a) 0
- b) 16
- c) 8
- d) 2
- e) 4
-